



DISEÑO 3D PARA REALIDAD VIRTUAL

- FACILITADOR:** Hector Barajas
- HORARIO:** sábado de 11:00 a 14:00 h.
- DURACIÓN:** del 24 de agosto al 29 de noviembre (45 h.)
- CUPO:** 16 personas
- DESCRIPCIÓN:** Curso diseñado para todo aquel interesado en profundizar en el diseño 3D aplicado a la Realidad Virtual. No se requiere de ningún conocimiento previo. Aconsejado para estudiantes interesados en el diseño 3D, entusiastas de la innovación y las nuevas experiencias.
- CONTENIDOS:**
- UNIDAD I**
- Introducción al 3D /RV
 - Coordenadas, vistas y transformaciones
 - Bibliotecas y recursos
 - Polygons vs. NURBS
 - Mover, rotar y escalar
 - Iniciando un proyecto RV
 - Tipos de herramientas para modelar
- UNIDAD II**
- Escenarios de alto/bajo poligonaje
 - Tipos de materiales y shaders
 - Mapas UV y Texturas
 - Herramientas de iluminación
 - Interfaz y motor de render
 - Parámetros de render
 - Render 360 y estereoscópico
 - Formatos de salida